SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Name		Straßenname	
Metatyp		Ethnie	
Alter		Geschlecht	
Größe		Gewicht	
Straßenruf		Karma	
Schlechter Ruf		Gesamtkarma	
Prominenz		Sonstiges	

Hauptlebensstil _____
Nuyen _____
Gefälschte IDs/Weitere Lebensstile/Vermögen/Lizenzen

Konstitution	
Geschicklichkeit	
Reaktion	
Stärke	
Willenskraft	
Logik	
Intuition	
Charisma	
Edge	
Edge-Punkte	
Essenz	
Initiative	
Matrix-Initiative	
Selbstbeherrschung	
Menschenkenntnis	
Erinnerungsvermögen	
Heben/Tragen	
Bewegung	
Körperliches Limit	
Geistiges Limit	
Soziales Limit	

Körperlicher Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6
		-7
		-8
		-9
		-10

Charaktere haben 8 + (KON / 2, aufgerundet) Kästchen auf dem körperlichen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Geistiger Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4

Charaktere haben 8 + (WIL / 2, aufgerundet) Kästchen auf dem geistigen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden _____

Überzähliger Schaden (erlitten) _____

Vor-/Nachteil	Anmerkungen

Connection	Loyalität	Einfluss	Gefallen

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Aktionsfertigkeit	Attribut	Stufe	Pool

Wissensfertigkeit	Art	Attribut	Stufe	Pool
	Sprache	INT	M	M

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Fernkampfwaffe	Pool	Schaden	Präzision	DK	Modus	RK	Schuss ohne Rückstoß	Munition	Munition verbraucht

Nahkampfwaffe	Pool	Reichweite	Schaden	Präzision	DK
Waffenlos		-	(STR)G	Körperlich	-

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen	Schadenswiderstand

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Gegenstand	Stufe	Anzahl

Bodytech	Anmerkungen	Stufe	Essenz

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

Kommlink-Modell _____
Datenverarbeitung _____
Gitter _____
Programme _____

Gerätestufe _____
Firewall _____
Matrix-Initiative _____

Matrix-Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

SHADOWRUN®

Charakter
Spieler
Anmerkungen

Cyberdeck-Modell
Attributsanordnung
Gitter
Module
Zubehör

Gerätestufe
Programme (Anzahl)

Matrix-Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Aktuelle Konfiguration
Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

Cyberdeck-Konfiguration
Angriff
Datenverarbeitung
Matrix-Initiative (kalt/heiß) DV+INT+3W6 DV+INT+4W6
Geladene Programme

Schleicher
Firewall
Schaden/pro Marke +2

SHADOWRUN®

Charakter
Spieler
Anmerkungen

Programm	Art	Beschreibung	Geladen