

SHADOWRUN[®]

Charakter _____
 Spieler _____
 Anmerkungen _____

Fahrzeug		Handling
Beschleunigung		Geschwindigkeit
Pilot		Rumpf
Panzerung		Sensor
Initiative		Sitze
Installierte Ausrüstung		

Waffe	Pool	Reichweite	Schaden	Präzision	Präzision (Passive ZE)	DK	Modus	RK	Schuss ohne Rückstoß	Munition	Munition verbraucht

Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
-----------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Matrix-Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fahrzeug		Handling
Beschleunigung		Geschwindigkeit
Pilot		Rumpf
Panzerung		Sensor
Initiative		Sitze
Installierte Ausrüstung		

Waffe	Pool	Reichweite	Schaden	Präzision	Präzision (Passive ZE)	DK	Modus	RK	Schuss ohne Rückstoß	Munition	Munition verbraucht

Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
-----------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Matrix-Zustandsmonitor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----