



Charakter Hitch  
 Spieler Sebastian Leistner  
 Anmerkungen Decker

**PERSÖNLICHE DATEN**

Name/Straßenname Elijah Hilton/Hitch  
 Metatyp Zwerg Ethnie Kaukasier  
 Alter 31 Geschlecht m Größe 1,23 m Gewicht 56 kg  
 Straßenruf 3 Schlechter Ruf 0 Prominenz 0  
 Karma            Gesamtkarma 38 Sonstiges           

**IDS / LEBENSSTILE / GELD**

Hauptlebensstil Mittelschicht (1 Monat bezahlt)  
 Nuyen 3.075 ¥ Lizenzen             
 Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen             
 Gefälschte SIN (3)           

**ATTRIBUTE**

Konstitution	<u>4</u>	Essenz	<u>4,5</u>
Geschicklichkeit	<u>2</u>	Initiative	<u>5 +IW6</u>
Reaktion	<u>2</u>	Matrix-Initiative	<u>AR: 5 +IW6</u>
Stärke	<u>4</u>		
Willenstärke	<u>4</u>		
Logik	<u>6 (8)</u>	Selbstbeherrschung	<u>6</u>
Intuition	<u>3</u>	Menschenkenntnis	<u>5</u>
Charisma	<u>2</u>	Erinnerungsvermögen	<u>12</u>
Edge	<u>2</u>	Heben/Tragen	<u>8</u>
Edgepunkte	<u>□□</u>	Bewegung	<u>4/8/+1</u>
Körperliches Limit	<u>5</u>	Geistiges Limit	<u>8</u>
		Soziales Limit	<u>5</u>

**ZUSTANDSMONITOR**

Körperlicher Zustandsmonitor			Geistiger Zustandsmonitor		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-1</u>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-1</u>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-2</u>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-2</u>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-3</u>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>-3</u>
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
Überzähliger Schaden					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

**VORTEILE / NACHTEILE**

Name	Anmerkungen	Art
Alles oder nichts	-6 für 3 Marken	V
Programmiergenie (Eiliges Hacker	+2 auf Würfelpool	V
Schnellkonfiguration	2 Änderungen/Handlung	V
Talentiert (Hacking)	+1 Maximalwert	V
Allergie (Silber, schwer)	-4 bei Kontakt, 1 Kästchen Schade	N

**CONNECTIONS**

Name	Anmerkungen	L.	E.	G.
Johnny	Schieber, Mensch	3	3	
„Doc“	Straßendoc, Zwerg	3	2	

**FERTIGKEITEN**

Fertigkeit	Stufe	Pool
Gewehre (Schrotflinten)	<u>4 (+2)</u>	<u>6 (8)</u>
Klingenwaffen	<u>2</u>	<u>4</u>
Pistolen	<u>1</u>	<u>3</u>
Schnellfeuerwaffen	<u>1</u>	<u>3</u>
Waffenloser Kampf	<u>3</u>	<u>5</u>
Fingerfertigkeit (Taschendiebstahl)	<u>3 (+2)</u>	<u>5 (7)</u>
Schleichen	<u>1</u>	<u>3</u>
Wahrnehmung	<u>1</u>	<u>4</u>
Gebräuche (Matrix)	<u>1 (+2)</u>	<u>3 (5)</u>
Gruppe: Elektronik	<u>5</u>	<u>13</u>
Elektronische Kriegsführung (Kommunikation)	<u>6 (+2)</u>	<u>14 (16)</u>
Erste Hilfe	<u>1</u>	<u>9</u>
Fälschen	<u>2</u>	<u>10</u>
Hacking (Hosts)	<u>7 (+2)</u>	<u>15 (17)</u>
Matrixkampf (IC)	<u>6 (+2)</u>	<u>14 (16)</u>
Schlosser	<u>1</u>	<u>3</u>
Bodenfahrzeuge	<u>1</u>	<u>3</u>

**SPRACHFERTIGKEITEN**

Sprache	Pool
Englisch	<u>Muttersprache</u>
Deutsch	<u>Erlern</u> <u>1</u>
Kantonesisch	<u>Erlern</u> <u>2</u>
	<u>Erlern</u> <u>          </u>
	<u>Erlern</u> <u>          </u>

**WISSENSFERTIGKEITEN**

Wissensfertigkeit	Kategorie	Stufe	Pool
Mathematik	Akademisch	<u>1</u>	<u>9(13)</u>
Matrixsicherheit	Beruf	<u>3</u>	<u>11</u>
Konzerne	Straße	<u>3</u>	<u>6</u>
Neo-Anarchisten	Straße	<u>3</u>	<u>6</u>
Örtliche Decker	Straße	<u>3</u>	<u>6</u>
Örtliche Decker- Treffpunkte	Straße	<u>2</u>	<u>5</u>
Örtliche Technomancer	Straße	<u>2</u>	<u>5</u>



Charakter Hitch  
 Spieler Sebastian Leistner  
 Anmerkungen Decker

FERNKAMPF										
Waffe	Sch.	Kurz	Mittel	Lang	Extrem	Modus	Präz.	DK	RK	Mun.
Enfield AS-7 [ ext. Smarts. (Unt	13K					HM/SM	4 (6)	-1	-	10(s)
Yamaha Pulsar [int. Smart]	7G(e)					HM	5 (7)	-5	-	4(m)

MUNITION				
Name	Waffe	DK	Sch	Anz.
Stasndard	Enfield	-	-	100
Flechette	Enfield	+5	+2(f)	100
Taserpfeile	Yamaha Pulsar	-	-	40

PANZERUNG		
Panzerung	Stufe	Anmerkungen
Panzerjacke	12	Elektrische Isolierung 6, Wärmedämpfung 6

NAHKAMPF				
Waffe	Sch.	Rei.	Präz.	DK
Waffenlos	(STR)G	-	Kö.	-
Kampfaxt	(STR+5)K	2	4	-4

AUSRÜSTUNG		
Gegenstand	Stufe	Anz.
Elektronik-Teilesätze		0,25
Satellitenverbindung		1
Datenchips		100
Spionage-RFIDs		100
Datenwanze		1
Headkom-Blocker	6	1
Mikro-Transceiver		1
RFID-Löschler		1
Störsender, Bereich	6	1
Störsender, zielgerichtet	6	1
Wanzenscanner	6	1
White-Noise-Generator	6	1
Hardware-Werkzeugkiste		1
Medkit	6	1
Stim-Patch	6	10
Vitalmonitor		1
Automatischer Dietrich	6	1
Dietrich-Set		1
Gussform für Abdruckhandschuh	4	1
Magnetkartenkopierer	6	1
Mini-Schweißgerät		1
Sequencer	6	1
Mikrokamera (Infrarotsicht)		1
Mikrokamera (Restlichtverstärkung)		1

CYBERWARE / BIOWARE			
Name	St.	Anmerkungen	Essenz
Schlafregulator			0,1
Zerebralbooster	2		0,4
Audioverbindung			0,1
Bildverbindung			0,1
Chipbuchse	6		0,3
Datenbuchse			0,1
Mathematische SPU			0,1
Smartlink			0,2
Talentbuchse	6		0,1

AUSRÜSTUNG		
Gegenstand	Stufe	Anz.
Mikrokamera (Sichtvergrößerung)		1
Taschenlampe		1



Charakter \_\_\_\_\_  
 Spieler \_\_\_\_\_  
 Anmerkungen \_\_\_\_\_

**KOMMLINK**

Modell Fairlight Caliban Stufe 7

Angriff - Schleicher - Datenverarb. 7 (8) Firewall 7 (8)

Programme Sim-Modul / Kabelwanze / Toolbox,

Verschlüsselung, Schmöker, Diagnose

**MATRIX HANDLUNGEN**

Name	Limit	Art	Notiz	Mar.
Brute Force	A	K	Matrixkampf + LO	-
Eiliges Hacken	S	K	Hacking + LO	-

Matrix-Zustandsmonitor (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12)

**CYBERDECK**

Modell Sony CIY-720 Stufe 4

Programme verfügbar Multidimensionaler Koprozessor

Bootstrap, Editieren, Konfigurator, Schmöker, Schredder, Signalreiniger, Toolbox, Verschlüsselung, Virtuelle Maschine

Absturz, Aufspüren, Ausnutzen, Babymonitor, Biofeedback, Biofeedback-Filter, Blackout, Datenbewertung, Datenzündsatz, Ekelpaket, Entschlüsselung, Exterminator, Fessel, Gabel, Hammer, Irreführung, Katzenpfote, Mäuschen, Panzerung, Schild, Schutzschirm, Splitterschutz, Sprungtuch, Superbombe, Tarnkappe, Teerball, Trampler, Überfall, Umlackieren, Verschleiern, Verwandlung, Wolkenlos

---

Konfiguration: Datensuche/-bearbeitung A 4 S 5 D 7 (8) F 6

Programme aktiv Editieren, Schmöker, Toolbox, Datenbewertung

---

Konfiguration: Hacking A 4 S 7 (8) D 5 F 6

Programme aktiv Konfigurator (Matrixkampf), Ausnutzen, Tarnkappe, Verwandlung

---

Konfiguration: Matrixkampf A 7 (8) S 4 D 5 F 6 (7)

Programme aktiv Verschlüsselung, Entschlüsselung, Hammer, Panzerung

---

Konfiguration: Matrixkampf (jetzt wird's persönlich) A 7 (8) S 4 D 5 F 6 (7)

Programme aktiv Verschlüsselung, Entschlüsselung, Biofeedback, Biofeedback-Filter

---

Konfiguration: Volle Abwehr A 6 S 4 D 5 F 7 (8)

Programme aktiv Verschlüsselung, Biofeedback-Filter, Panzerung, Schutzschirm

---

Konfiguration: \_\_\_\_\_ A \_\_\_\_\_ S \_\_\_\_\_ D \_\_\_\_\_ F \_\_\_\_\_

Programme aktiv \_\_\_\_\_

Matrix-Zustandsmonitor (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12)