SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Name _____
Größe _____ Gewicht _____

Kraftstufe _____

Konstitution _____
Geschicklichkeit _____
Reaktion _____
Stärke _____

Willenskraft _____
Logik _____
Intuition _____
Charisma _____

Edge
Edge-Punkte | | | | | | | | |
Essenz _____
Magie _____

Initiative _____
Astrale Initiative _____

Selbstbeherrschung _____
Menschenkenntnis _____
Erinnerungsvermögen _____
Heben/Tragen _____
Bewegung _____

Heimatebene _____
Loaylität _____

Körperliches Limit _____
Geistiges Limit _____
Soziales Limit _____
Astrales Limit _____

Körperlicher Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6
		-7
		-8
		-9
		-10

Charaktere haben 8 + (KON / 2, aufgerundet) Kästchen auf dem körperlichen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Geistiger Zustandsmonitor

		-1
		-2
		-3
		-4

Charaktere haben 8 + (WIL / 2, aufgerundet) Kästchen auf dem geistigen Zustandsmonitor; Überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden _____

Überzähliger Schaden (erlitten) _____

Gestalten

Kräfte

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Aktionsfertigkeit	Attribut	Stufe	Pool

Aktionsfertigkeit	Attribut	Stufe	Pool

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Fernkampfwaffe	Pool	Schaden	Präzision	DK	Modus	RK	Schuss ohne Rückstoß	Munition	Munition verbraucht

Nahkampfwaffe	Pool	Reichweite	Schaden	Präzision	DK
Waffenlos		-	(STR)G	Körperlich	-

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen	Schadenswiderstand

SHADOWRUN®

Charakter _____
Spieler _____
Anmerkungen _____

Zauber	Z/R/E	Kategorie	Schaden	Art	Reichweite	Dauer	Entzug